

BESTSTR

Cho một xâu s có độ dài n chỉ chứa hai ký tự 0 và 1. *Xâu con tốt* của xâu s là một xâu chứa một hoặc một dãy các ký tự liên tiếp nhau trong xâu s mà các ký tự này giống nhau.

Bạn được thực hiện thao tác sau nhiều lần cho đến khi xâu s trở thành xâu rỗng: Chọn một *xâu con tốt* của xâu s , xóa xâu con này khỏi xâu s . Khi bạn xóa xâu con có độ dài l , bạn nhận được $a \times l + b$ điểm.

Yêu cầu: Tính tổng số điểm tối đa mà bạn có thể nhận được khi thực hiện các thao tác trên cho đến khi xâu s trở thành xâu rỗng.

Dữ liệu vào từ file văn bản BESTSTR.INP có cấu trúc:

- Dòng đầu tiên ghi ba số nguyên n, a, b ($1 \leq n \leq 100; -100 \leq a, b \leq 100$) - độ dài của xâu s và các tham số a và b .
- Dòng thứ hai chứa xâu s . Xâu s chỉ bao gồm các ký tự 0 và 1.

Dữ liệu ra ghi vào tệp văn bản BESTSTR.OUT có cấu trúc:

Một số nguyên duy nhất là số điểm tối đa mà bạn có thể nhận được.

Ví dụ

| BESTSTR.INP | BESTSTR.OUT | Giải thích |
|-----------------|-------------|--|
| 3 2 0 000 | 6 | Xóa toàn bộ xâu số điểm là: $2 \times 3 + 0 = 6$ |
| 5 -2 5 11001 | 15 | Xóa từng ký tự một, mỗi ký tự bị xóa, số điểm $(-2) \times 1 + 5 = 3$. Tổng điểm của 5 lần xóa: $3+3+3+3+3 = 15$ |

Ràng buộc: Subtask1: $1 \leq n < 50$;

Subtask2: $n \leq 100$;