

SWFLYMODE

Hệ thống Kiểm soát không lưu có trách nhiệm điều hướng, đảm bảo an toàn cho các chuyến bay từ lúc cất cánh đến khi hạ cánh. Một máy bay nhận được các tín hiệu điều khiển từ Hệ thống yêu cầu tăng, giảm độ cao đến độ cao H_i để tránh va chạm, các độ cao liên tiếp đảm bảo khác nhau. Cơ trưởng ghi lại nhật kí điều khiển liên tiếp trong một khoảng thời gian. Hỏi số lần nhiều nhất có thể mà máy bay bay qua độ cao nào đó.

Dữ liệu vào: Đọc vào từ tệp FLYMODE.inp

Dòng đầu ghi số N ($2 \leq N \leq 10^5$) là số lệnh điều khiển.

Dòng hai ghi N số nguyên là độ cao H_i của lệnh điều khiển ($1 \leq H_i \leq 10^9$).

Kết quả ra: Ghi ra tệp FLYMODE.out

Ghi số lần nhiều nhất có thể mà máy bay bay qua độ cao nào đó.

Ví dụ:

FLYMODE.inp	FLYMODE.out	Giải thích
5 1 2 3 2 3	3	Các độ cao trong khoảng (2,3) đều được lặp lại 3 lần

Subtask 1: 50% test có $1 \leq N, H_i \leq 1000$;

Subtask 2: 50% test có $1 \leq N, H_i \leq 10^5$.